



Instituto Superior Politécnico Tocoísta

Decreto Presidencial N.º 83/16, de 18 de Abril – Diário da República I Série N.º61

GRELHA CURRICULAR DE CURSO DE LICENCIATURA EM INFORMÁTICA



LUANDA
Ano académico 2018

Av. Pedro de Castro Van-Dúnem Loy- Complexo Missionário Tocoísta Golf I, Luanda, Angola
E-mail: geral@ispt.co.ao | Website: www.ispt.co.ao | Telefones: +244 930 419 141 | +244 996 551 788

Curso de Licenciatura em Informática

Carga horária total do Curso

Código	Duração	Total semestre	H/A
INF	5 Anos	10	5 248

Turnos

- Manhã, tarde e Noite:

ACESSO

- Anual

A área de Informática é estratégica em todos os países. Ela permeia todas as atividades humanas, das artes às tecnologias, e não se pode imaginar uma sociedade moderna sem computador. Além disso, aceleração do processo de desenvolvimento de um país depende do quanto a Informática está presente. Não é, pois, sem razão que os países mais desenvolvidos do mundo lideram o desenvolvimento e as aplicações das tecnologias de informação. O nosso país não tem estado distante desta realidade mundial, e os grandes investimentos que se têm feito sentir a nível das Tecnologias de Informação, espelham a realidade da abrangência acima dos 50% dos serviços de Informática e Telecomunicações em todo país, esperando-se aumentar tais percentagens com a entrada em órbita brevemente do Angosat e a conexão de mais cabos submarinos Intercontinentais.

O presente Curso Superior de Licenciatura em Informática oferece uma sólida formação teórico-prática e metodológica, fundamentada nos diversos campos da Informática, de modo a privilegiar o conhecimento tecnológico actualizado e a vivência de experiências relativas ao ensino, imprescindíveis à formação inicial do Engenheiro Informático.

O curso compreende um conjunto de conhecimentos científicos e práticos necessários para que o futuro Engenheiro possa assumir o seu profissionalismo, respaldado em uma prática reflexiva e crítica, fruto da vivência de trabalho em equipe, projetos, pesquisa, situações de aprendizagem, autonomia, profissionalização e, acima de tudo,

compreensão do tratamento da informação automática, como uma prática social e de muita responsabilidade ético-profissional.

GRELHA CURRICULAR DO CURSO DE INFORMÁTICA

1º Ano											
1º Semestre (16 semanas Lectivas)						2º Semestre (16 semanas Lectivas)					
Disciplinas	T	TP	P	T. SMN	T. SMT	Disciplinas	T	TP	P	T. SMN	T. SMT
Física I	2	2	2	6	96	Análise Matemática II	2	2	2	6	96
Álgebra Linear- Geometria Analítica	2	2	2	6	96	Física II	2	2	2	6	96
Introdução à Engenharia Informática	2	2	0	4	64	Sistemas Operativos	1	1	0	2	32
Análise Matemática I	2	2	2	6	96	Fundamentos de Comunicação	2	2	0	4	64
Língua Portuguesa	2	2	0	4	64	Língua Inglesa II	2	2	0	4	64
Língua Inglesa I	2	2	0	4	64	Metodologia de Investigação Científica e Tecnológica (MICT)	2	2	0	4	64
Ética e Pensamento Social I	2	0	0	2	32	TIC	2	0	2	4	64
Algoritmos e Programação	1	1	2	4	64	Ética e Pensamento Social II	2	0	0	2	32
Total de Tempos	15	13	8	36	576	Total de Tempos	15	11	6	32	512
Total Anual						1088					

2º Ano											
3º Semestre (16 semanas Lectivas)						4º Semestre (16 semanas Lectivas)					
Disciplinas	T	TP	P	T. SMN	T. SMT	Disciplinas	T	TP	P	T. SMN	T. SMT
Química Geral	2	2	2	6	96	Circuitos Eléctricos II	2	2	0	4	64
Língua Inglesa III	2	2	0	4	64	Sistemas de Informação	2	2	0	4	64
Probabilidade e Estatística	2	0	2	4	64	Algoritmos e Estrutura de Dados	1	1	2	4	64
Electrónica Analógica	2	2	0	4	64	Electrónica de Base	2	2	2	6	96
Análise Numérica	2	2	2	6	96	Lógica computacional	2	2	2	6	96
Circuito Eléctrico I	2	2	0	4	64	Electrónica Digital I	2	2	2	6	96
Linguagens Formais e Autómatos	1	2	3	6	96	L. Inglesa IV	2	2	0	4	64
Sub-total de horas	13	12	9	34	544	Sub-total de horas	13	12	8	34	544
Total Anual						1088					

3º Ano											
5º Semestre (16 semanas Lectivas)						6º Semestre (16 semanas Lectivas)					
Disciplinas	T	TP	P	T. SMN	T. SMT	Disciplinas	T	TP	P	T. SMN	T. SMT
Engenharia de Hardware I	1	1	4	6	96	Engenharia de Software II	1	1	4	6	96
Electrónica Digital II	1	1	2	4	64	Programação II	2	0	2	4	64
Redes de Computadores I	1	1	2	4	64	Redes de Computadores II	1	1	2	4	64
Programação I	2	0	2	4	64	Planeamento e Desenho de Redes	1	1	2	4	64
Base de Dados I	2	0	2	4	64	Inteligência Artificial	1	1	2	4	64
Sistemas de Telecomunicações	2	1	1	4	64	Base de Dados II	2	0	2	4	64
Comercio Electrónico	2	2	2	6	96	Projecto 1	1	1	4	6	96
Total de Tempos	11	6	15	32	512	Total de Tempos	9	5	18	32	512
Total Anual				1024							

4º Ano											
7º Semestre (16 semanas Lectivas)						8º Semestre (16 semanas Lectivas)					
Disciplinas	T	TP	P	T. SMN	T. SMT	Disciplinas	T	TP	P	T. SMN6	T. SMT
Computação Gráfica	2	0	2	4	64	Empreendedorismo	1	1	2	4	64
Programação III	1	1	2	4	64	Programação IV	1	1	2	4	64
Direito Informático	1	0	1	2	32	Sistemas Inteligentes	2	2	0	4	64
Administração de Redes	3	3	0	6	96	Análise de Sistema II	2	0	2	4	64
Análise de Sistema I	2	0	2	4	64	Segurança da Informação II	2	0	2	4	64
Base de Dados (SQL)	2	0	4	6	96	Prática de administração de Redes	0	2	4	6	96
Segurança da Informação I	2	2	2	6	96	Programação em Hipermedia	2	2	2	6	96
Total de Tempos	13	6	13	32	512	Total de Tempos	10	8	14	32	512
Total Anual				1024							

5º Ano											
9º Semestre (16 semanas Lectivas)						10º Semestre (16 semanas Lectivas)					
Disciplinas	T	TP	P	T. SMN	T. SMT	Disciplinas	T	TP	P	T. SMN	T. SMT
Computação Móvel	2	2	2	6	96	Higiene e Segurança no Trabalho (HST)	1	1	0	2	32
Telemática e Multimédia	2	2	2	6	96	Estágio supervisionado	0	0	10	10	160
Programação Web	1	1	4	6	96	Trabalho Final de curso	2	2	16	20	320
Organização e Gestão de Empresas	2	0	2	4	64						
Auditoria Informática	1	2	3	6	96						
Projeto 2	2	0	2	4	64						
Total de Tempos	10	7	15	32	512	Total de Tempos	3	3	26	32	512
Total Anual				1024							

<i>Resumo da Carga Horária do Cursos</i>	
1º Ano	1088
2º Ano	1088
3º Ano	1024
4º Ano	1024
5º Ano	1024
Total do Curso de Estatística	5248

Legenda	T: Teóricas TP: Teórico-Práticas P: Práticas T. SMN: Tempos Semanais T. SMT: Tempos Semestrais
----------------	---

PERFIL DE ENTRADA

Os candidatos ao curso de Engenharia Informática do ISPT terão que ter concluída a 12ª classe (curso médio concluído), preferencialmente das instituições técnicas (Técnicos Médios), com interesse de aprofundarem os conhecimentos e adquirirem competências nas áreas científicas de Engenharia Informática.

- Para além disso, os potenciais discentes terão de se submeter a uma prova de acesso ao Curso de Psicologia no ISPT, que estabelece as seguintes dimensões a serem avaliadas:
 - Matemática
 - Física
 - Química
 - Português

PERFIL DE SAÍDA

Os profissionais de Engenharia Informática no ISPT, devem apresentar o seguinte perfil de saída:

- a) Capacidade para responder à constante evolução tecnológica nas áreas de Informática;

- b) Capacidade para se integrar em equipas de concepção e desenvolvimento de software;**
- c) Capacidade para a implementação e administração de redes informáticas;**
- d) Capacidade de análise, desenho, programação, instalação e manutenção de soluções informáticas;**
- e) Capacidade para configurar e manter sistemas de armazenamento e tratamento da informação;**
- f) Capacidade de planear, monitorizar, coordenar e avaliar projectos de desenvolvimento de software.**

NÚMERO INDICATIVO DE VAGAS

- **450 vagas distribuídas pelos turnos da Manhã (150 vagas), da tarde (150 vagas) e da Noite (150 vagas).**

- **Inscrições em www.ispt.co**
- **Exame de acesso, nas instalações do ISPT.**